

# Mekaniskt inbrottsskydd, SSF 200.

## Kortfattad information om skillnaden mellan de olika skyddsklasserna.



Syftet med ett mekaniskt inbrottsskydd är att:  
*försvåra* för obehöriga att ta sig in i lokalen,  
*försvåra* bortförande av stöldgods,  
*avskräcka* från inbrottsförsök.

Försäkringstagarens verksamhet bestämmer vilken skyddsklass som krävs.  
Skyddsklasserna är en gemensam kravstandard för försäkringsbolagen.  
Skyddsklasserna underlättar för kravställare och projektör/installatör att förstå varandra.

### Huvudsakliga skillnader mellan skyddsklasserna 1,2 och 3:

För mera information om skyddsklasserna, se respektive folder.

**Skyddsklass 1:** För verksamhet med ingen eller ringa mängd stöldbegärlig egendom, vilket bland annat innebär att:

- Omslutningsytan ska i sin helhet ge ett efter förhållandena bra skydd mot inbrott. Se avsnitten 2 och 3 i foldern
- Dörr/port ska vara låst med en godkänd låsenhet, se avsnitt 4, 7 och 8 i foldern.
- Fönster ska vara reglade, se avsnitt 14 och 15.

**Skyddsklass 2:** För verksamhet med mer stöldbegärlig egendom än i skyddsklass 1. Utöver kraven i skyddsklass 1 ska:

- Omslutningsytan ska vara kraftigare, se avsnitten 2 och 3 i foldern.
- Dörr/port ska vara försedd med dörrförstärkningsbehör, se avsnitt 5.
- Fönster ska vara låsta med godkända fönsterlås, se avsnitt 14 och 15.

**Skyddsklass 3:** För verksamhet med huvudsaklig inriktning på stöldbegärlig egendom. Utöver kraven i skyddsklass 1 och 2 ska:

- Omslutningsytan ska vara ordentligt mycket kraftigare, se avsnitten 2 och 3 i foldern.
- Dörr/port ska vara låst med 2 godkända låsenheter enligt avsnitten 4, 7 och 8.
- Fönster ska vara skyddade med godkänt invändigt inkrypningskydd, se avsnitt 16.

Några begrepp:

*Omslutningsyta:* är lokalens avgränsning mot andra lokaler i byggnaden samt ut mot det fria, t ex väggar, golv, dörr- och fönsterenhet.

*Godkänd låsenhet:* är en vedertagen benämning för låshus, slutbleck, cylinder och dörrförstärkningsbehör som tillsammans uppfyller kraven i SS 3522 lägst klass 3.